

# PLAZ KETKAZ CUP 2016

## Výběr z pravidel

**Počet hráčů** 4+1, minimálně 3+1, jinak kontumace 0:5. Počet náhradníků neomezen, ale musí být na soupisce před prvním zápasem v turnaji. Všechna utkání s neoprávněně nasazeným hráčem jsou kontumována 0:5 ve prospěch soupeře. Hráč může být na soupisce pouze jednoho družstva. Na soupisce bude označen kapitán a jeho zástupce, kteří jsou oprávněni jednat jménem družstva.

**Střídání** - Hokejové, až opustí hrající hráč plochu a pouze na vlastní polovině. Pokud vstoupí střídající hráč na hřiště dříve, soupeř zahrává nepřímý kop z místa, kde je míč v okamžiku porušení pravidel. Je-li v pokutovém území soupeře rozehrává z čáry pokutového území nepřímým kopem.. Brankář s hráčem v poli se mohou vystřídat výměnou dresu s povolením rozhodčího v přerušené hře.

**Branky** nemůže být dosaženo přímo ze zahajovacího výkopu, výhozem rukou ani autovým kopem.

**Míč** hraje se fotbalovým míčem velikost 5. Při dohodě obou mužstev je velikost 4 povolena.

### Tresty hráčů

**ŽK** - Druhá ŽK v zápase = ČK

**ČK** - Oslabení mužstva o provinivšího hráče na 2 minuty. Hráč v zápase již nenastoupí. 2 ČK hráče v turnaji = hráč je z turnaje vyloučen. Při vyloučení brankáře ho zastupuje jiný hráč. Při obdržení branky možno doplnit náhradníkem, pokud hrálo mužstvo v oslavení. Při obzvláště hrubém či vulgárním projevu hráče vůči rozhodčímu, soupeři či spoluhráči může být po konzultaci rozhodčího s hlavním pořadatelem hráč z turnaje vyloučen.

### Auty

Jsou kopané do 5 vteřin po možnosti zahájit hru z čáry, kde míč opustil hřiště. Soupeř dodrží vzdálenost 5 m od míče. Z autu nemůže být přímo dosaženo branky. Přeslap je povolen, ale rozehrávající hráč se musí stojnou nohou minimálně dotýkat čáry. Míč musí být na čáře nebo max. o průměr míče vně hřiště.

### Výhoz brankáře od branky, když míč přejde brankovou čáru mimo branku

1. U výhozu musí stát brankář uvnitř vlastního pokutového území – jinak přímý kop v místě přestupku
2. Míč musí opustit pokutové území, teprve potom je ve hře, dříve se ho nesmí žádný hráč dotknout
3. Hráči soupeřova družstva před rozehráním musí opustit pokutové území.
4. Brankář musí míč rozehrát do 5 vteřin od okamžiku, kdy má míč plně v moci uvnitř vlastního pokutového území nebo nepřímý kop soupeře
5. Rozehrávat může brankář pouze výhozem
6. Brankář se může zapojit do hry po celém hřišti, malá domů je povolena, brankář ale nesmí hrát rukou dokud se nedotkne míče soupeř (viz. pravidla velkého fotbalu – malá domů hlavou, apod)

**Pokutový kop** – se zahrává z vyznačené značky ze vzdálenosti 7 m od branky

### Rohový kop

1. Hráči družstva, které kop neprovádí, musí dodržet vzdálenost 5 m od místa rozehrání. V případě nedodržení vzdálenosti může být viník napomenut
2. Hráč zahrávající rohový kop musí rozehrát do 5 vteřin od okamžiku, kdy má míč v moci tak, že je schopen kop provést a je na místě kopu nebo nepřímý kop soupeře
3. Přímo z rohového kopu může být dosaženo branky.

### Ostatní

1. Čas se nastavuje jen v případě výrazného zdržení. O čase nastavení rozhoduje rozhodčí a oznámí to v průběhu hry, o kolik sekund či minut čas nastaví.
2. **Vulgární výrazy** znamenají automaticky karetní napomenutí.
3. **Skluzy** jsou **zakázány** = ŽK
4. V play off se při nerozhodném výsledku budou kopat penalty - 3 na každé straně a následně po jedné do rozhodnutí. První tři penalty musí mít různé exekutory.
5. Turnaj není pojištěn, hráči hrají na vlastní nebezpečí
6. Mužstvo je povinno nastoupit k utkání v čas uvedený v rozpise, pokud tuto lhůtu propásne o více jak 3 minuty, prohrává kontumačně 5:0

### O pořadí ve skupině rozhodují

1. Body
2. Vzájemný zápas, příp. tabulka vzájemných zápasů
3. Skóre, větší počet vstřelených branek
4. Los

**Bez akumulovaných faulů.**

**Zákaz kopaček s kovovými kolíky !!!!!**